



Urbanistica. La maggioranza licenzia il regolamento di edilizia urbana, il Centrodestra esce dall'aula

Passa il Rue senza Pdl L'Uppi ricorrerà al Tar?

Ventun voti favorevoli, due - quelli de La Tua Bologna - contrari: il Consiglio comunale licenzia il Regolamento di Edilizia Urbana in un'aula abbandonata per protesta dal Pdl. Se sulla questione traffico il partito di maggioranza invita l'assessore uscente a non portare avanti iniziative e a lasciare che la questione sia di pertinenza della prossima amministrazione, in materia di urbanistica lo strumento del Psc che fa da anticamera ai Poc viene licenziato nonostante i mugugni dei civici guazzalochiani e senza tenere conto dell'invito del Centrodestra a rinviare l'approvazione e la discussione alla prossima legislatura. Anche Bologna Città

Libera, lista della Sinistra Indipendente, esce al momento della votazione. Ora l'eventuale appendice di protesta viene rinviata al Tar, qualora Guazzalochiani e "Uppiani" - cioè i soci dell'Unione Piccoli proprietari di immobili - daranno seguito al ventilato ricorso al tribunale regionale. Enzo Raisi (Pdl) si chiede come lo staff comunale abbia potuto esaminare le oltre 6000 osservazioni giunte sul Regolamento in sole tre settimane; e non si spiega perché non sia stata accettata la proposta di un Consiglio straordinario, sul tema, alla vigilia delle elezioni. «Perché se n'è parlato ampiamente» dice il consigliere Paolo Natali per conto del Pd,

rigettando la proposta. E, aggiunge l'assessore Merola, «nessun emendamento è stato presentato in ben undici commissioni che al tema sono state dedicate». Mentre il Pdl lascia l'aula, il guazzalochiano Carlo Monaco fa un distinguo chiaro e sottile: «Giustamente Merola distingue tra la nostra opposizione e quella della destra - dice - Qualche mio emendamento è stato accolto: vuol dire che proprio zero la minoranza non ha fatto». I costruttori da un lato esprimono soddisfazione, dall'altro non nascondono che avrebbero preferito un'approvazione con una maggiore, se non totale, condivisione.

